

Man sieht meinen Bildschirm

Anfangen möchte ich mit einem Einstieg zum Thema Objekte und Klassen. Hierbei muss man nicht mehr wissen, als dass Klassen sozusagen den Bauplan von realen Objekten darstellen und die Attribute (also Datenfelder) und die Methoden (also, das was die Objekte können sollen) festlegt.

Somit sind Objekte also Instanzen bzw. ein Exemplar einer Klasse.

Zeige Bilder von Firmen

Ein Beispiel um das zu erklären: Ich lege eine Klasse „Medienagentur“ an und lege die Methoden `setzeName`, `setzeMitarbeiteranzahl` und `setzeMarke` an. Jetzt kann ich verschiedene Exemplare (also Objekte) herstellen, die jedoch alle Medienagenturen sind! Somit habe ich verschiedene Objekte, die alle zu einer Klasse gehören. Mehr sollte man erstmal nicht wissen.

Ich starte BlueJ

Danach kann ich nochmal bei BlueJ zeigen, wie das genau funktioniert anhand des Beispiels „Medienagentur“ um das zu verinnerlichen.